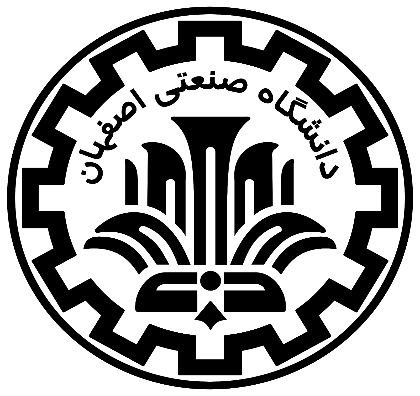
**بسم الله الرحمن الرحیم**



شاخه­ی دانشجویی **ای­سی­ام**

دانشگاه صنعتی اصفهان

دانشکده برق و کامپیوتر

سرپرست : **دکتر حسین فلسفین**

دبیر : **آرش ماری­اوریاد**

تنظیم کننده گزارش : **آرش ماری اوریاد**

* **اطلاعات جلسه :**
  + **شماره جلسه :** 3
  + **تاریخ جلسه :** 29/2/1398
  + **حاظرین در جلسه :** 
    - آرش ماری اوریاد
    - مهدی علی­خاصی
    - هادی فاضلی­نیا
    - محمد روغنی
    - بهار برومند
* **گزارش جلسه :**

موضوع اصلی این جلسه، برنامه تابستانی شاخه دانشجویی ای­سی­ام بود.

مطابق ادوار گذشته تصمیم بر آن شد که در تابستان سال 1398 شاخه­ی دانشجویی ای­سی­ام طرحی آموزشی-رقابتی را به اجرا در بیاورد.

جامعه هدف این طرح دانشجویان جدیدالورود (ورودی سال 1397) و هدف طرح به طور کلی، آشنایی دانشجویان با اهداف و برنامه­های شاخه از یک طرف و انگیزه­دهی و ارائه­ی برنامه­ای جامع جهت موفقیت دانشجویان علاقه­مند در این مسیر از طرف دیگر می­باشد.

در این طرح ابتدا با استفاده از پست­های موجود در سایت شاخه و یک گروه تلگرام اقدام به جذب حداکثر جامعه هدف نموده و سپس به معرفی دقیق­تر شاخه و اهداف و برنامه­های آن در گروه تلگرام خواهیم پرداخت.

این طرح از 15 تیر (بعد از اتمام امتحانات پایان ترم) آغاز و تا پایان شهریور ماه ادامه خواهد داشت.

برنامه تابستان دارای 3 بخش کلی زیر می­باشد:

1. معرفی شاخه و انگیزه­دهی از طریق سایت شاخه و گروه تلگرامی
2. معرفی منابع معتبر و ارائه­ی برنامه­ای برای آشنایی دانشجویان جدیدالورود با مباحث ACM و آمادگی دانشجویان علاقه­مند شرکت در مسابقات منطقه­ای آذر ماه سال 1398
3. برگزاری کانتست­هایی غیر حضوری با اهداف آموزشی با توجه به برنامه­ی ارائه شده در قسمت 2

برای اجرای بخش اول تصمیم بر آن شد که بهار برومند طرح برنامه­ی تابستانی شاخه را برای امور فرهنگی دانشگاه ارسال نماید و ضمن صحبت و مشورت با مهران آقابزرگی (دبیر سابق شاخه)، با انتخاب تعدادی از افراد با تجربه در مباحث ACM گروه تلگرامی را راه اندازی نماید.

البته کار اصلی گروه تلگرامی پس از امتحانات پایان ترم آغاز می­شود.

در بخش دوم تعدادی منابع جهت آشنایی هرچه بیشتر دانشجویان با مباحث ACM معرفی می­شود که شامل موارد زیر می­باشد :

1. کتاب Competitive Programming 3
2. کتاب Competitive Programming, Hand Book
3. کتاب CLRS
4. منابع آنلاین مانند سایت [geeksforgeeks](https://www.geeksforgeeks.org/)

با توجه به این منابع، برنامه­ی زیر برای طرح تابستان تنظیم گردید:

|  |  |
| --- | --- |
| مبحث | برنامه زمانی |
| Brute Force و Data Structure | 15 تیر الی 31 تیر |
| Greedy | 1 مرداد الی 14 مرداد |
| Divide & Conquer | 15 مرداد الی 21 مرداد |
| Dynamic Programming | 22 مرداد الی 14 شهریور |
| جمع بندی مباحث | 15 شهریور الی 31 شهریور |

در ابتدای دوره­­ی زمانی هر مبحث تعدادی سوال ساده­ی مربوط به آن مبحث در گروه تلگرامی مطرح می­شود تا دانشجویان با ایده­ها و راه­های حل سوالات آشنا شوند.

در پایان هر دوره­ی زمانی نیز دسته­ی دومی از سوالات (سخت تر از دسته­ی اول) مرتبط با مبحاث آن دوره در گروه تلگرام قرار می­گیرد تا دانشجویان بتوانند میزان مهارت خود را در انتهای دوره محک بزنند.

طراحی و آماده­کردن این دو دسته از سوالات بر عهده­ی آرش ماری اوریاد و محمد روغنی قرار گرفت.

در بخش سوم طرح نیز با توجه به برنامه­ی مذکور تعدادی کانتست آنلاین برگزار می­شود که زمان بندی کانتست­ها به صورت زیر است:

|  |  |
| --- | --- |
| موضوع کانتست | تاریخ کانتست |
| Brute Force و Data Structure | 27 یا 28 تیر |
| Greedy و Divide & Conquer | 17 یا 18 مرداد |
| Dynamic Programming | 14 یا 15 شهریور |
| همه­ی موضوعات فوق | 28 یا 29 شهریور |

همان طور که مشاهده می­شود در انتهای هر دوره کانتستی مرتبط با مباحث آن دوره برگزار می­شود.

سطح این کانتست­ها به گونه­ای تنظیم خواهد شد تا دانشجویانی که همراه با برنامه­ی شاخه جلو آمده باشند، بتوانند به بیشتر سوالات کانتست پاسخ دهند.

طراحی و تنظیم سوالات کانتست­ها و برگزاری کانتست­های آنلاین بر عهده مهدی علی­خاصی و هادی فاضلی­نیا خواهد بود.

در پایان این جلسه تصمیم بر آن شد که با توجه به تکمیل شدن قالب کلی طرح تابستان، در جلسه­ی آتی در مورد محتوای بخش­های مختلف طرح و تلاش برای جذب حداکثر مخاطب گفت­وگو شود.